3D-Designer – AutoDesk Maya (ILS)

Kurzbeschreibung

Diese Online-Weiterbildung macht dich fit im Umgang mit Autodesk Maya. Du gestaltest realistische 3D-Modelle, Animationen und virtuelle Welten – ob für Film, Werbung oder Technik.

Kursinhalte

Softwareoberfläche und allgemeine Grundlagenarbeit mit Maya:

- Behandlung von Animation, Modelling, Rendering etc.

Operationen und Instrumente des Modellings:

- Grundwerkzeuge
- Verschiedene Arten von Model-Objekten
- Erste Schritte der Texturierungs-Arbeit

Techniken der Textur- und Shader-Erzeugung:

- Objekte mit Materialien und Oberflächen versehen

Rigging und Animations-Methodiken:

- Character Rigg, Character Sets, Keyframe, Grapheditor, Timeline u. a.
- Manipulation und technische Vorbereitung von Objekten
- Grundlagen der Animation und deren Werkzeuge

Particle und Dynamics:

- Simulation von physikalischen Gesetzen



Auf einen Blick

Teilzeit: 14 Monate

Abschluss: Abschlusszeugnis, Zertifikat

0800 1270270
beratung@weiterbildung-now.de

Copyright © 2026 | Klett Corporate Education

- Particle Emitter und Simulation, Dynamic Effects, Kraftfelder, Soft/Rigid Bodies, Fluids

Scriptsprachen und Effekte:

- Scriptsprachen, Paint Effects, Cloth, Maya Hair
- Simulation sowie Erzeugung von statischen und dynamischen Fluids

Rendering-Methodik:

- Verschiedene Rendertypen, Render Layer, Shader-Netzwerke, Lichter etc.
- Indirekte Beleuchtung, Spiegelung, Brechungseffekte, Rendering von Animationssequenzen

Voraussetzungen

- Gute Computer-Anwenderkenntnisse sowie Erfahrungen im Umgang mit Bildbearbeitungs- oder Grafiksoftware
- Zusätzlich brauchst du Englischgrundkenntnisse.

Materialien

- 12 Studienhefte

Zertifizierte Qualität

Copyright © 2026 | Klett Corporate Education

Alle unsere Weiterbildungen sind durch die **Zentralstelle für Fernunterricht (ZFU)** zugelassen und nach **AZAV zertifiziert**. Damit erfüllen sie die hohen Standards an das Online-Lernen.

ZFU-Nummer: 7502825

AZAV-Nummer: 123/2568/2023

Copyright © 2026 | Klett Corporate Education