

3D-Designer – AutoDesk Maya (ILS)

Kurzbeschreibung

Diese Online-Weiterbildung macht dich fit im Umgang mit Autodesk Maya. Du gestaltest realistische 3D-Modelle, Animationen und virtuelle Welten – ob für Film, Werbung oder Technik.

Kursinhalte

Softwareoberfläche und allgemeine Grundlagenarbeit mit Maya:

- ✓ Behandlung von Animation, Modelling, Rendering etc.

Operationen und Instrumente des Modellings:

- ✓ Grundwerkzeuge
- ✓ Verschiedene Arten von Model-Objekten
- ✓ Erste Schritte der Texturierungs-Arbeit

Techniken der Textur- und Shader-Erzeugung:

- ✓ Objekte mit Materialien und Oberflächen versehen

Rigging und Animations-Methodiken:

- ✓ Character Rigg, Character Sets, Keyframe, Grapheditor, Timeline u. a.
- ✓ Manipulation und technische Vorbereitung von Objekten
- ✓ Grundlagen der Animation und deren Werkzeuge

Particle und Dynamics:

- ✓ Simulation von physikalischen Gesetzen



Auf einen Blick

Vollzeit: 3,9 Monate

Teilzeit: 6,1 Monate

Abschluss: Abschlusszeugnis,
Zertifikat

- ✓ Particle Emitter und Simulation, Dynamic Effects, Kraftfelder, Soft/Rigid Bodies, Fluids

Scriptsprachen und Effekte:

- ✓ Scriptsprachen, Paint Effects, Cloth, Maya Hair
- ✓ Simulation sowie Erzeugung von statischen und dynamischen Fluids

Rendering-Methodik:

- ✓ Verschiedene Rendertypen, Render Layer, Shader-Netzwerke, Lichter etc.
- ✓ Indirekte Beleuchtung, Spiegelung, Brechungseffekte, Rendering von Animationssequenzen

Voraussetzungen

- ✓ Gute Computer-Anwenderkenntnisse sowie Erfahrungen im Umgang mit Bildbearbeitungs- oder Grafiksoftware
- ✓ Zusätzlich brauchst du Englischgrundkenntnisse.

Materialien

- ✓ 12 Studienhefte

Zertifizierte Qualität



Alle unsere Weiterbildungen sind durch die **Zentralstelle für Fernunterricht (ZFU)** zugelassen und nach **AZAV zertifiziert**.
Damit erfüllen sie die hohen Standards an das Online-Lernen.

ZFU-Nummer: 7502825

AZAV-Nummer: 123/2568/2023