Gepr. 3D-Spieleentwickler/in mit Unity (ILS)

Kurzbeschreibung

Du willst Games mit Mehrwert entwickeln? In deiner Online-Weiterbildung lernst du, wie Serious Games als Lernmittel in Bildung, Medizin und Unternehmen eingesetzt werden – kreativ, praktisch und zukunftsorientiert.

Kursinhalte



Allgemeine Grundlagen der Spieleentwicklung

- Konzeption von Spielen und Einführung in das Management von Spieleprojekten

Installation von Unity

- Technische Bestandteile eines Computerspiels und Realisierung mit Programmierung und Frameworks

Grundlagen der 3D-Spieleentwicklung

- Grundlagen der Entwicklungsumgebung und Programmierung
- Ereignisse, Kollisionen und Trigger

Eigene Entwicklung von Computerspielen

- Point-and-Click-Adventure sowie First Person View

Auf einen Blick

Vollzeit: 4,5 Monate
Teilzeit: 7,9 Monate
Abschluss: Abschlusszeugnis, Zertifikat

Voraussetzungen

Computerkenntnisse

Copyright © 2026 | Klett Corporate Education

- Gute Computer-Anwenderkenntnisse
- Erfahrungen bei der Arbeit mit Texteditoren

Betriebssysteme

- Sicherer Umgang mit macOS oder Windows

Sprachkenntnisse

- Grundkenntnisse der englischen Sprache sind bei der Arbeit mit der englischsprachigen Bedienungsoberfläche von Unity hilfreich

Materialien

- 15 Studienhefte
- Die Entwicklungsumgebung Unity steht zum kostenlosen Download bereit.

Zertifizierte Qualität

Alle unsere Weiterbildungen sind durch die **Zentralstelle für Fernunterricht (ZFU)** zugelassen und nach **AZAV zertifiziert**. Damit erfüllen sie die hohen Standards an das Online-Lernen.

ZFU-Nummer: 7505325
AZAV-Nummer: 123/2007/26

Copyright © 2026 | Klett Corporate Education